* **Struct Versão 1**
  + Leitura de dados de 1 struct no main()
* **Struct Versão 2**
  + Leitura de dados de 1 struct no dentro um procedimento
  + O struct é passado por referência no parâmetro do método
* **Struct Versão 3**
  + Leitura dos dados em um vetor de structs
  + O vetor é estático e cada célula representa um struct, também alocado de forma estática.
  + Os dados são lidos para o vetor dentro de um procedimento.
* **Struct Versão 4**
  + Leitura dos dados em um vetor de structs
  + O vetor é alocado dinamicamente e cada célula representa um struct, alocado de forma estática.
  + Os dados são lidos para o vetor dentro de uma função que retorna a base do vetor alocado de forma dinâmica.
* **Struct Versão 5**
  + Leitura dos dados em um vetor de structs
  + O vetor é estático e cada célula representa um ponteiro para um struct, o qual foi alocado de forma dinâmica.
  + Os dados são lidos para o vetor dentro de um procedimento.
* **Struct Versão 6**
  + Leitura dos dados em um vetor de structs
  + O vetor é alocado dinamicamente e cada célula representa um ponteiro para um struct, o qual também foi alocado de forma dinâmica.
  + Os dados são lidos para o vetor dentro de uma função que retorna a base do vetor alocado de forma dinâmica.